



Ce jeu et ses pions colorés vous aident à donner goût aux maths à votre enfant. Avec ces mini-jeux et activités, vos enfants prendront plaisir à progresser pas à pas pour jouer à Möbi en famille !

Amusez-vous bien ! ♥ L'équipe Möbi

**ATTENTION :**  
**Risque d'étouffement**  
Contient des petites pièces.  
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

## Ce jeu contient :

**86 Pions au total**

**38 Pions chiffres**

Il y a deux séries de pions chiffres. L'une est constituée de **pions roses** et l'autre de **pions verts**. Chaque série contient exactement les mêmes chiffres. Il y a 19 pions pour chaque série.

**48 Pions opérations**

Ces pions sont **bleus** et sont recto-verso.



## Bonus :

Il y a deux pions Möbi dans chaque série de pions chiffres.

Les pions Möbi peuvent être utilisés pour remplacer n'importe quel pion entre 0 et 10. Une fois que le pion Möbi a été joué, il reste toujours le même chiffre. Si un joueur/une équipe a besoin de réorganiser ses pions, alors le pion Möbi peut être utilisé comme un nouveau chiffre la prochaine fois qu'on l'utilise.

**6 9** Ces pions sont interchangeables.

## Comment jouer !

### Jouer à 2 ou à 4 joueurs

**Si l'on joue à 2 joueurs :** Chaque joueur utilise une couleur de pions chiffres. Le premier joueur utilise les pions **verts** et le deuxième joueur utilise les pions **roses**.

**Si l'on joue à 4 joueurs :** Les joueurs jouent en équipes de 2. La première équipe utilise les pions **verts** et la deuxième équipe utilise les pions **roses**.

\*Pour jouer tout seul ou à trois, les instructions sont à la fin des règles du jeu !

### Mise en place

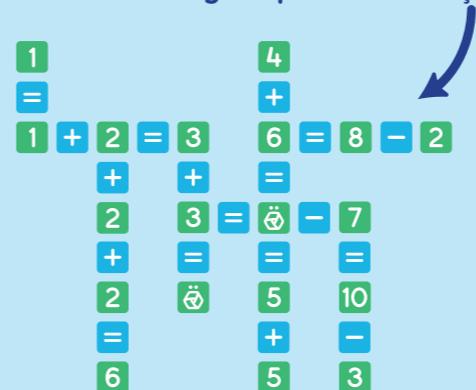
1) Chaque joueur/équipe prends une série de pions chiffres et les place devant soi face visible.

2) Tous les pions opération (les pions bleus) sont placés au centre de la table. On sépare les pions **+** / **-** des pions **=** en deux tas pour faciliter le jeu. Ces pions pourront être utilisés par tous les joueurs !

## But du jeu

Être le premier joueur/ la première équipe à utiliser tous ses pions chiffres en formant une grille avec. Pour créer cette grille, il faut former des opérations en connectant les pions chiffres à l'aide des pions opérations.

**Tu vas construire une grille qui ressemble à ça**



## C'est parti !

Pour lancer la partie, un joueur crie "GO". Tout le monde commence en même temps à former des opérations et se dépêche de connecter tous ses pions le plus vite possible en créant une grille. Chaque joueur/équipe forme sa propre grille.

\*Les joueurs peuvent réarranger leur grille quand ils veulent.

## C'est gagné !

Quand un joueur/ une équipe connecte tous ses pions, le joueur/l'équipe crie «MÖBI!». Tout le monde s'arrête de jouer et inspecte la grille. Si la grille est correcte, c'est gagné !

\*Les erreurs arrivent ! Pas de souci, on les appelle "Oups" et ce n'est pas grave.

Si l'un des joueurs repère une erreur, il dit "Oups". Le joueur ou l'équipe qui a fait un "Oups" doit corriger sa grille car le jeu reprend pour tous les joueurs et continue jusqu'à ce que quelqu'un d'autre dise "MÖBI!". Le premier joueur/ la première équipe à créer une grille entière sans "Oups" a gagné !

## Remarques

**Möbi en Solo :** Utilise les deux séries de chiffres et essaie de tous les connecter. Es-tu capable de créer une grille géante ?

**Möbi avec 3 joueurs :** Le troisième joueur aide les deux autres joueurs ou alors si l'un des joueurs est très rapide, le troisième joueur aide l'autre pour essayer de former une grille le plus rapidement possible !

## Trop facile ?

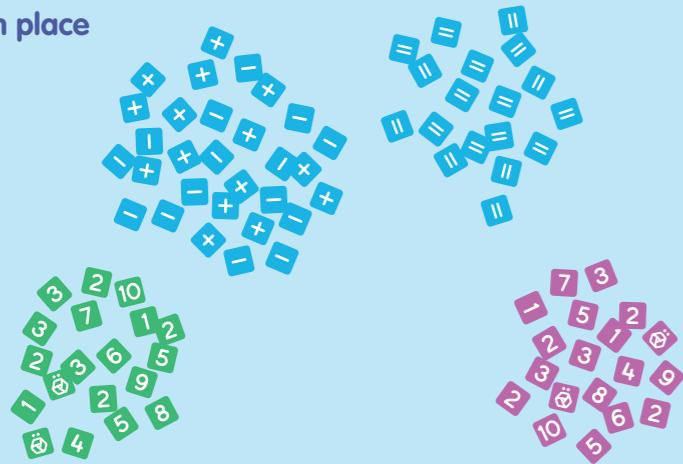
Peut-être que tu es prêt pour jouer au Möbi classique !

## Trop difficile ?

Commence par essayer nos activités de l'autre côté du dépliant !

## Exemple d'une partie

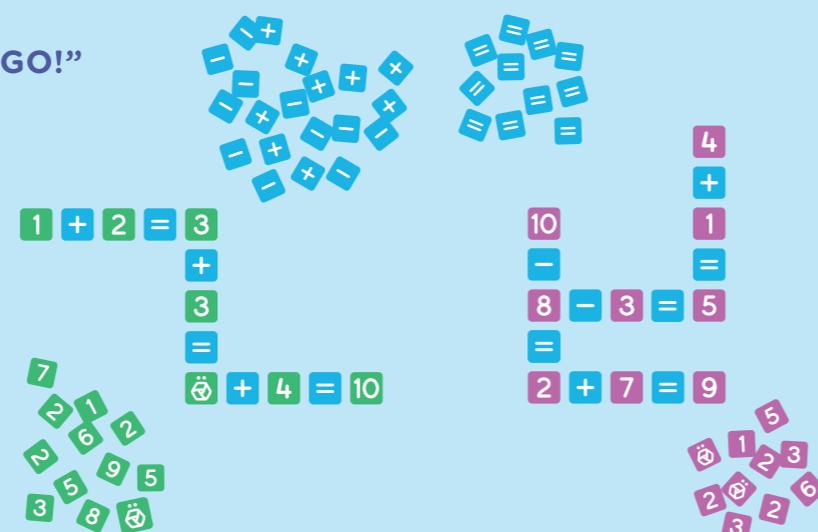
### Mise en place



Équipe 1 / Joueur 1

Équipe 2 / Joueur 2

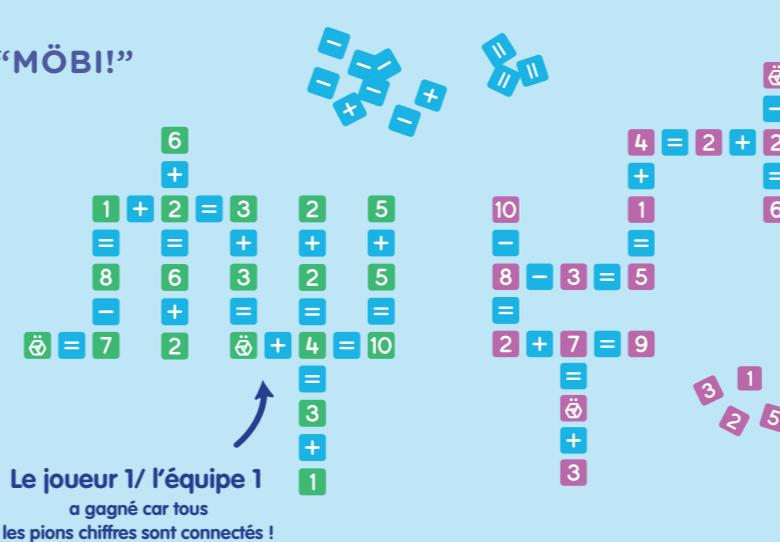
"GO!"



Équipe 1 / Joueur 1

Équipe 2 / Joueur 2

"MÖBI!"



Le joueur 1/ l'équipe 1 a gagné car tous les pions chiffres sont connectés !

Équipe 1 / Joueur 1

Équipe 2 / Joueur 2

## N'oublie pas :

1) Les opérations se lisent de gauche à droite (horizontalement) et de haut en bas (verticalement).

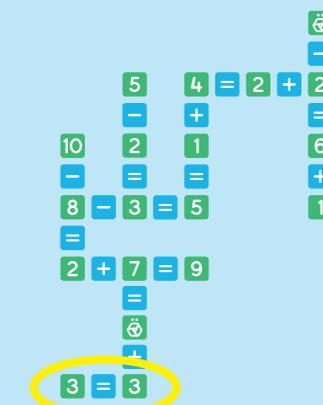


2) Les joueurs peuvent utiliser autant de pions chiffres/opérations qu'il le souhaitent dans une opération. La partie gauche et droite de l'opération doivent juste être égales.

3 + 4 = 7 correct ✓  
3 + 4 = 5 + 2 correct ✓  
3 + 4 = 7 + 2 incorrect ✗

## Dernier coup

C'est parfois difficile de placer ton dernier pion chiffre ! Pour jouer ton dernier coup tu peux tout simplement écrire l'opération X = X. X peut être n'importe quel chiffre !



## Mini-jeux

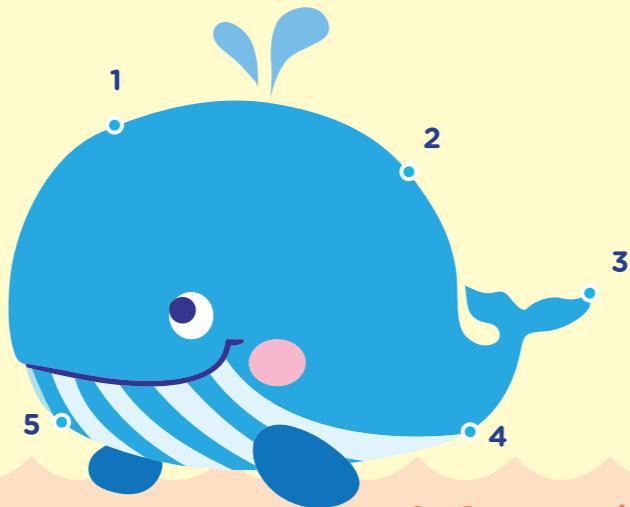
Ces jeux et activités permettent d'encourager et de nourrir le goût des enfants pour les chiffres tout en leur donnant confiance en eux ! Ils permettent d'avancer progressivement pour pouvoir jouer à Mobi Kids en famille.

- 1 Premier âge**  
Objectif : Compter et reconnaître les chiffres.
- 2 Mathémagicien précoce**  
Objectif : Reconnaître et construire des opérations.
- 3 Mathémagicien**  
Objectif : Construire une grille simple avec des opérations qui s'entrecroisent.

## Premier âge

### 1- Rencontre avec la baleine

Connecte les points de 1 à 5 en lisant les chiffres à voix haute.



## 2- Chiffres et animaux

Combien de \_\_\_\_\_ a chacun de ces animaux ? Place le pion correspondant dans le carré à côté de chaque animal.



Jambes ?



Tâches ?



Piques ?

## 3- Chiffres et formes

Combien de coins a chacune de ces formes géométriques ? Pose le pion correspondant dans l'espace à côté de chaque forme.



## 4- Chiffres et gradation

Pose les pions verts face cachée au centre de la table. **Pioche en 3.** Essaie de ranger ces 3 chiffres du plus petit au plus grand.

Exemple : **1 2 3**

**Pioche 3 nouveaux pions.** Essaie de les ranger du plus grand au plus petit.

Exemple : **10 5 3**

## Mathémagicien précoce

### 1- Chiffres et prénoms

Épelle ton prénom à haute voix. Combien y a-t-il de lettres dans ton prénom ? Trouve le pion correspondant.

Exemple :



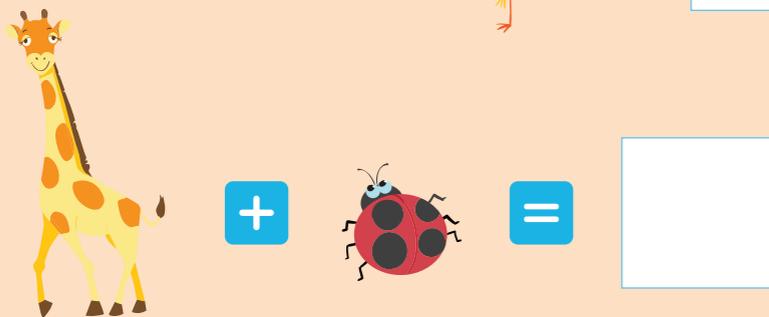
Maintenant tu peux ré-essayer avec le prénom de ta maman, de ton papa, de tes amis et leurs noms de famille aussi !

Au top' mon pote !



## 2- Chiffres et animaux

Combien de **pates** y a-t-il au total ? Compte toutes les pattes et place le pion correspondant dans l'espace prévu.



## 3- Connecte les chiffres

Essaie de trouver le chiffre manquant ! Place-le à la place du point d'interrogation.

$1 + 2 = ?$

$10 - 6 = ?$

$2 + 2 + 2 = ?$

$? - 3 - 2 = 5$

$3 + 4 = 10 - ?$

## Mathémagicien

### 1- Crée des opérations

a) En utilisant n'importe quels pions chiffres, choisis en **deux** qui ajoutés l'un à l'autre font **10**. Crée une opération en y ajoutant les pions bleus.

Exemple : **7 + 3 = 10**

En utilisant n'importe quels pions chiffres, choisis en **trois** qui ajoutés l'un à l'autre font **10**. Crée une opération en y ajoutant les pions bleus.

Exemple : **2 + 3 + 5 = 10**

b) En utilisant n'importe quels pions chiffres, choisis en **deux** qui en se soustrayant l'un à l'autre font **6**. Crée une opération en y ajoutant les pions bleus.

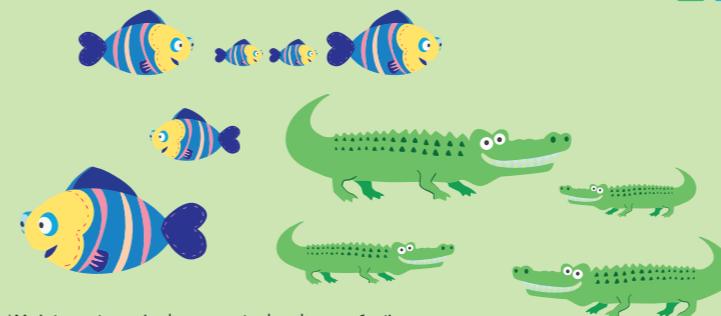
Exemple : **10 - 4 = 6**

En utilisant n'importe quels pions chiffres, choisis en **trois** qui en se soustrayant l'un à l'autre font **6**. Crée une opération en y ajoutant les pions bleus.

Exemple : **9 - 2 - 1 = 6**

## 2- Total et différence

Compte le nombre de poissons. Compte le nombre de crocodiles. Quel est le nombre total de poissons et de crocodiles ? Quelle est la différence entre le nombre de poissons et le nombre de crocodiles ? Crée les opérations qui représentent 1) le total 2) la différence.



\*Maintenant essaie de connecter les deux opérations que tu as construites !  
Astuce : pour connecter les deux opérations commence par repérer un chiffre en commun entre les deux opérations.

## 3- Complète la grille

Remplis les espaces vides pour compléter la grille !

$$\begin{array}{r}
 10 + 1 = 6 + ? \\
 = + \\
 3 5 \\
 + = \\
 1 ? - 3 = 4 \\
 + + \\
 ? ?
 \end{array}$$

## Tu es presque prêt à jouer !

Un dernier défi avant de commencer : essaie de construire une GRILLE GÉANTE ! Arriveras-tu à connecter tous les pions de ton Mobi Kids ? Demande de l'aide à ta famille et tes amis pour réussir !