

REINER KNIZIA

BRAiNS

JARDIN JAPONAIS



MATAGOT
FRIENDS COLLECTION

But du jeu

Pas si facile d'aménager un jardin japonais quand tous les éléments doivent s'accorder. Pour atteindre l'harmonie, parviendrez-vous à trouver l'agencement parfait ?

Contenu



25 supports de puzzle recto-verso



7 tuiles Jardin



Un cahier de solutions
(contient 50 solutions)

Une règle du jeu
(contient 50 indices)

Règle du jeu

Choisissez 1 des 50 puzzles et posez devant vous le support correspondant ainsi que les 7 tuiles Jardin.

Essayez ensuite de remplir chaque espace vide sur le support jusqu'à ce que tous les objectifs soient remplis. Pour cela, vous pouvez tourner librement chaque tuile.

Chaque puzzle n'a qu'une seule solution. Ils sont faits de telle sorte que la réflexion logique permette de les résoudre plus rapidement que des essais au hasard.

Niveaux de difficulté

Les puzzles sont classés selon plusieurs niveaux de difficulté. Nous vous conseillons de les résoudre dans l'ordre.



1-10 : échauffement.



11-20 : premiers pas.



21-30 : ça se complique.



31-40 : mode expert.



41-50 : défis ultimes.

Les objectifs



Le sentier doit mener à la pagode.



Le sentier doit mener au symbole du Yin et du Yang. Attention, les deux chemins s'arrêtent à cet endroit.



Le sentier doit passer par-dessus le nombre de ponts en bois indiqué.



Le sentier doit traverser le nombre de plaquettes Jardin indiqué. Une plaquette Jardin peut compter plusieurs fois si le sentier la traverse à plusieurs reprises.



Chaque couple de symboles doit être relié par un sentier.



Énigme et solution

Si vous êtes perdu, nous vous aiderons volontiers à trouver le bon chemin. À la page 10 du livret de règles, vous trouverez pour chaque puzzle un indice. Pour chacun d'eux, nous vous donnerons le positionnement correct d'une tuile Jardin.

À vous de jouer !

Un dernier conseil avant de partir :

La persévérance paye toujours !



Auteur : Reiner Knizia

Illustrations et graphismes : Andreas Resch

Design de la boîte : Hans-Georg Schneider

Réalisation : Thygra Spiele

Traduction : Amandine Luchier

© 2015 Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3,
61169 Friedberg, Allemagne.

Tous droits réservés. Toute reproduction ou diffusion du contenu des règles, des solutions ou des illustrations de ce jeu sans autorisation est interdite.

Reiner Knizia et Pegasus Spiele remercient chaleureusement Sebastian Bleasdale pour sa contribution enthousiaste à l'élaboration des puzzles et pour la création du logiciel de test qui a permis de vérifier la solution unique de chaque casse-tête. Merci aussi à Alain Adams, Todd Etter, Gavin Hamilton, Ross Inglis, Kevin Jacklin et Sally Spring.



Pegasus Spiele